Редактор локаций

Готовый редактор должен создавать файл локации, который может быть использован в дальнейшем в игре.

Локация состоит из:

- Размера в клетках

- Набора ссылок на используемые ресурсы

- Списка используемых элементов (сундуки, стены, препятствия и т.д.) и их позиции

- Списка ключевых точек (мест интереса)

Редактор должен обладать возможностью открытия, сохранения и редактирования файлов локаций.

Редактор должен предоставлять возможность добавления на локацию элементов из списка, предусмотренного по умолчанию и использовать другие подходящие ассеты (созданные отдельно).

Редактор должен предоставлять возможность добавления ключевых точек с указанием к каким событиям они привязаны.